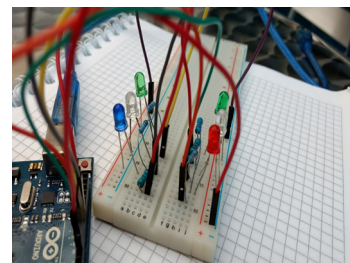
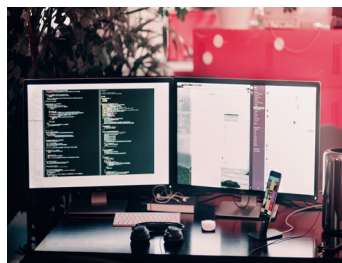


APPROFONDISSEMENT



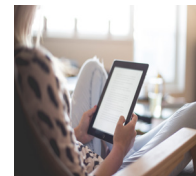
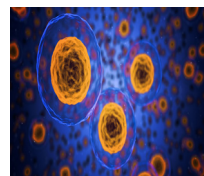
SCIENCES ET TECHNOLOGIES

Développer une approche expérimentale adaptée à chaque tranche d'âge et prenant en compte les ressources du lieu d'accueil.



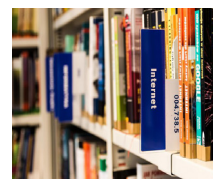
ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES ET MANUELLES

- Connaître les règles de sécurité associées à la conduite de ces activités.
- Favoriser auprès du public accueilli une approche expérimentale.
- Amorcer un recueil de supports et d'outils pédagogiques adapté à toutes les tranches d'âges.



USAGE DU NUMÉRIQUE OU DES OUTILS WEB EN ACCUEILS COLLECTIFS DE MINEURS

- Réfléchir à la place du numérique dans les accueils collectifs de mineurs : quels sont les supports utilisés et les usages actuels ?
- Identifier le rôle de l'animateur dans l'utilisation du numérique en ACM.
- Se familiariser aux outils web permettant de mettre en place des séquences d'animation.
- Connaître la réglementation en vigueur et identifier les risques encourus par certains usages du numérique.
- Réfléchir à l'intérêt éducatif des outils web auprès des enfants et des adolescents.



CONDITION D'ADMISSION

- Avoir effectué son stage pratique en intégralité (au moins 14 jours effectifs, en 2 parties au plus).

DUREE DE LA FORMATION

- Au moins 6 jours effectifs.
- La formation peut se dérouler en continu ou en discontinu, en 2 parties au plus, sur une période n'excédant pas 1 mois.